

# Le clap

cor2

## Objectif

L'appartenance au groupe et trouver un rythme commun

C'est un jeu qui tend à développer à travers le mouvement une coordination et une synchronisation entre les participants. Sens du rythme et écoute des autres qui m'entourent dans un enchaînement commun.

## Déroulement

**Durée**

**30 min**

**Fréquence**

Régulièrement

**Matériel**

Un espace dégagé suffisant à former un cercle où tout le monde se sent à l'aise

## La trame

- Faire circuler un son, le clap des mains, en rythme dans un groupe placé en cercle
- Je prends le son en me retournant vers celui ou celle qui me le donne et je me retourne pour frapper dans les mains et donner le son à mon autre voisin
- Le rythme ne doit pas être trop rapide mais par contre bien cadencé, chacun étant à l'écoute de l'autre au sein du groupe
- Variante1 : changement de sens
- Variante2 : offrir une fleur, un cube de glace, une boîte remplie d'explosif, un chewing-gum, etc., en jouant le rôle

## Résultats

.. l.. l ....	
.. l.. l ....	
.. l.. l ....	
.. l.. l ....	
.. l.. l ....	

## Annexes

Voir video Etape 2 – Jeux