

Jeu de fiches

proj5

Objectif

Je « ré-invente le scénario » avec un jeu de fiches

Conception d'un jeu de cartes contenant des contraintes scénaristiques pour donner une ligne de conduite dans la ré-écriture du scénario du thème choisi. Ces contraintes sont liées soit à une posture journaliste, soit au dada de certains d'entre-eux, soit à des démarches à entreprendre pour mener l'enquête ...

Déroulement

1-Durée

30 min

2-Fréquence

1 x

3-Matériel

Créer un jeu de fiches de contraintes scénaristiques en fonction du thème choisi

4-La trame

- Créer quelques fiches de contraintes en restant simple mais en y mettant des axes opposés :
 - un spécialiste et pas de spécialiste
 - un journaliste et deux journalistes (studio et terrain)
 - Des statistiques ou pas de statistiques
 - Journaliste parmi les intervenants ou pas ...
- Chaque groupe tire les cartes au sort
- Chaque groupe note les contraintes à suivre pour l'écriture du scénario
- A partir de ces contraintes, chaque participant propose une idée de ce qu'il veut exposer, comme argument en lien avec l'information choisie
- Le groupe décide de l'ordre dans lequel ces contraintes vont être agencées, le tout devant se recadrer à la manière d'une brève dans un JT

Résultats

.. /.. /	
.. /.. /	
.. /.. /	
.. /.. /	
.. /.. /	

Annexes

Jeu de fiches